

Solunne, l'Île des légendes



RÈGLEMENTS  
POUR LES  
ENFANTS

2024

## **Note générale**

Il est important de noter que le grandeur nature « Solunne, l'Île des Légendes est une activité destinée aux personnes de 14 ans et plus. La présence des enfants de moins de 14 ans est cependant acceptée selon certaines conditions qui sont décrites dans ce document.

\*Le terme « enfant » désigne tous ceux de moins de 14 ans qui participent à un événement de "Solunne, Île des légendes".\*

\*Le terme « Tuteur » désigne un adulte de 18 ans et plus chargé d'un enfant.

Il est primordial que les parents des enfants de moins de 14 ans soient conscients que leurs enfants pourraient entendre des discussions d'adultes qui ne sont pas destinées à leurs jeunes oreilles. Il est du devoir du parent/tuteur de discuter avec son enfant des choses possibles qui peuvent être entendues. En aucun temps les joueurs-adultes qui sont en jeu sont responsables de ce que votre enfant entend.

## **Statut**

Les règles sont légèrement différentes selon la maturité et l'âge des enfants participant aux événements. Voici les catégories qui déterminent les règles pour chaque enfant.

Catégorie A : Inclut automatiquement tous les enfants de 10 ans et moins. Un enfant de la catégorie B dont le comportement n'est pas jugé suffisamment mature par l'animation peut également être placé dans cette catégorie.

Catégorie B : Inclut automatiquement tous les enfants de 11 à 13 ans. Un enfant dont le comportement est jugé suffisamment mature par l'animation peut être placé dans cette catégorie même s'il n'a pas l'âge requis.

Jeune-joueur : désigne tout enfant dans la catégorie B (d'au moins 11 ans) qui obtient un statut particulier de part sa compréhension du système et son jeu exemplaire (voir "**Attribution du statut de jeune joueur**").

	A	B	C	Joueur
Doit toujours être supervisé par un tuteur.	X			
Doit respecter un couvre feu (22h30).	X			
Diminue le temps de crafting de 5 minutes pour des habiletés de crafting.	X	X		
Peut avoir une arme sur lui, mais doit rester au fourreau.			X	
À sa propre fiche de perso.			X	X
Peut participer aux combats librement.				X
Peut aller dans la forêt sans tuteur.				X

### **Attribution du statut de jeune joueur**

Un enfant de 11 ans et plus dans la catégorie B qui aura démontré lors de quelques événements: sa compréhension des règles; son implication dans le jeu; sa capacité à rester décorum; son respect des règles de sécurité; sa compréhension des événements. Ce statut lui sera attribué par l'animation qui se réserve le droit de le révoquer sans préavis. Le jeune joueur obtient une fiche de personnage complète dont il devra démontrer la compréhension.

### **Surveillance**

Un enfant dans la catégorie A doit TOUJOURS être accompagné par un tuteur. Il est INTERDIT de laisser un enfant sans la surveillance d'un tuteur.

Il n'est pas nécessaire pour les enfants de catégorie B et les jeunes-joueurs d'être sous la supervision d'un tuteur lorsqu'ils sont dans le village.

Le soir et la nuit, les personnes de moins de 14 ans doivent porter un light-stick.

### **Forêt**

Il est interdit à tout enfant de moins de 14 ans, peu importe son statut, d'être seul dans la forêt. Il doit être en TOUT TEMPS accompagné par un adulte responsable lorsqu'il est en forêt.

Il est fortement suggéré aux mineurs de 14 ans et plus d'être accompagnés par un adulte lorsqu'ils se rendent en forêt.

### **Couvre-feu**

Les enfants de catégorie A doivent respecter le couvre-feu qui est fixé à 22h30.

### **Arme et Combat**

Il n'est pas permis aux enfants des catégories A et B de porter des armes. Les jeunes-joueurs peuvent porter des armes à la ceinture, mais elles doivent y rester.

Les combats sont interdits pour toutes personnes de moins de 14 ans, peu importe son statut. Les deux seuls moments où ils ont l'autorisation de participer à des combats sont lors d'entraînements et des quêtes pour enfants.

Durant les scènes de combats destinées aux joueurs-adultes, les enfants doivent se mettre à l'abri et s'éloigner du combat.

### **Habilités**

Les enfants des catégories A et B peuvent diminuer le temps de crafting de l'habileté d'un adulte qu'il aide. Ceux-ci peuvent participer aux habiletés de crafting (potion, forge, rituel, etc) en diminuant le temps de 5 minutes par enfant.

### **Manquement aux règles**

Advenant un manquement aux règles précédentes, l'organisation se réserve le droit d'expulser l'enfant (et sa famille) du jeu pour l'évènement. La décision est sans appel.